



MANG TRẢI NGHIỆM STEM TỚI TẬN SÂN TRƯỜNG

Mục đích, giá trị của GO STEM

Mô hình GIÁO – TRÍ hiện đại

- HỌC mà Chơi có chất lượng
- Tăng cường hiểu biết đa dạng, liên môn: lịch sử, khoa học thế giới qua các giai đoạn từ cổ xưa đến hiện tại và tương lai, ...
- Phát triển năng lực tư duy thông qua thúc đẩy học sinh khai thác câu hỏi 5W1
- Trang bị cho học sinh những kỹ năng chính: Giải quyết vấn đề, trao đổi, cộng tác và làm việc nhóm, thiết kế và chế tạo sản phẩm; ...

AN TOÀN LÀ SỐ 1

- Hạn chế tối đa rủi ro về y tế, đi lạc, ...

Thành tố của Hệ sinh thái STEM+

- Thêm cơ hội được thực hành trải nghiệm
- Kích thích tình yêu khám phá khoa học, khơi dậy đam mê, đánh thức khả năng sáng tạo



Điểm nổi bật của GO STEM?

Đột phá

- Mang tới chương trình trải nghiệm, ngoại khóa tại ngay khuôn viên của trường học
- Tiên phong trong việc đưa học – thực hành STEM
- Thêm hoạt động – sân chơi mới cho học sinh

An toàn

- Không phải di chuyển xa
- Học sinh được quản lý, hướng dẫn tận tình, chu đáo
- Các hoạt động an toàn – bổ ích

Chi phí hợp lý

- Chi phí phù hợp với các gia đình
- Giảm thiểu được các chi phí phát sinh so với việc đi ngoại xa

Tính giáo dục cao

- Tích hợp nhiều chủ đề Khoa học – Văn hóa – Xã hội
- Học sinh được thực hành và mang sản phẩm về nhà
- Nhà trường và giáo viên có thêm hoạt động trải nghiệm



Nội dung GO STEM có gì?

Chương trình: Khám phá thành tựu Khoa học Nhân loại



Thực phẩm (ăn uống)



Kiến trúc, xây dựng (ở, cư trú)



Y sinh học (sức khỏe)



Vận tải (đi lại)



Nghệ thuật, Giải trí

Khu hoạt động

Hạt gạo diệu kỳ | Nông trại bò sữa | Kỹ sư tài ba | Khám phá Kim tự tháp | Thế giới tí hon qua kính hiển vi | Những chiếc răng xinh | Sức mạnh hơi nước | Cáp treo kỳ diệu | Bay vào không gian | Xưởng phim hoạt hình | Xưởng in GoSTEM

Sân khấu

Kịch nghệ Khoa học

Giao lưu kiến thức STEM

Chuỗi mini Game

Khu vui chơi phức hợp

Nhịp đập trái tim

Vượt mạng nhện

Băng qua đầm lầy

Gian hàng

Góc trưng bày sản phẩm STEM: mô hình chế tạo; sản phẩm học sinh

Góc tri thức: Khu vực đọc sách

Góc mua sắm thông minh

Nội dung GO STEM có gì?

Ví dụ một số Hoạt động trong chương trình: Khám phá thành tựu Khoa học Nhân loại



BAY VÀO KHÔNG GIAN

- “Nhà du hành” giới thiệu về tên lửa; tàu vũ trụ và các hành tinh trong hệ mặt trời
- Trải nghiệm bắn tên lửa, đưa các nhà du hành ghé thăm các hành tinh trong hệ mặt trời



KHÁM PHÁ THẾ GIỚI TÍ HON QUA KÍNH HIỂN VI

- “Kỹ thuật viên y sinh” giới thiệu về kính hiển vi
- Trải nghiệm soi kính hiển vi
- Thi đua tìm nhân vật tí hon ẩn trong bức tranh bằng cách sử dụng “kính phóng to” tự chế

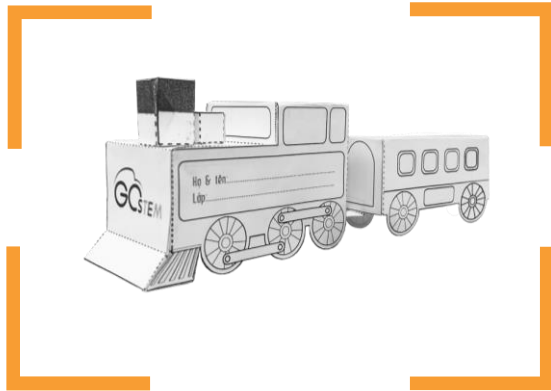


KỸ SƯ CẦU ĐƯỜNG TÀI BA

- “Kỹ sư” giới thiệu những điều thú vị về cầu; hướng dẫn kiến thức khoa học về xây dựng cầu
- Cuộc thi sáng tạo xây dựng cầu

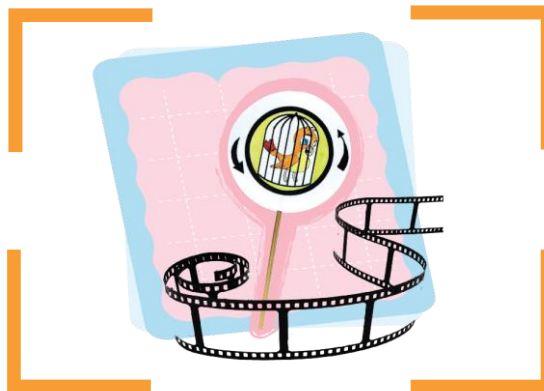
Nội dung GO STEM có gì?

Ví dụ một số Hoạt động trong chương trình: Khám phá thành tựu Khoa học Nhân loại



SỨC MẠNH HƠI NƯỚC

- Tìm hiểu về nhà khoa học James Watt và Động cơ hơi nước
- Trải nghiệm thủ công, tạo hình mô hình tàu hoả 3D tưởng nhớ một trong những thành tựu vĩ đại nhất của Cách mạng 1.0



XƯỞNG PHIM HOẠT HÌNH

- Tìm hiểu về lịch sử sáng tạo phim hoạt hình
- Trải nghiệm làm phim hoạt hình theo đội nhóm dựa trên hiện tượng lưu ảnh đầy thú vị của đôi mắt



XƯỞNG IN ẤN GOSTEM

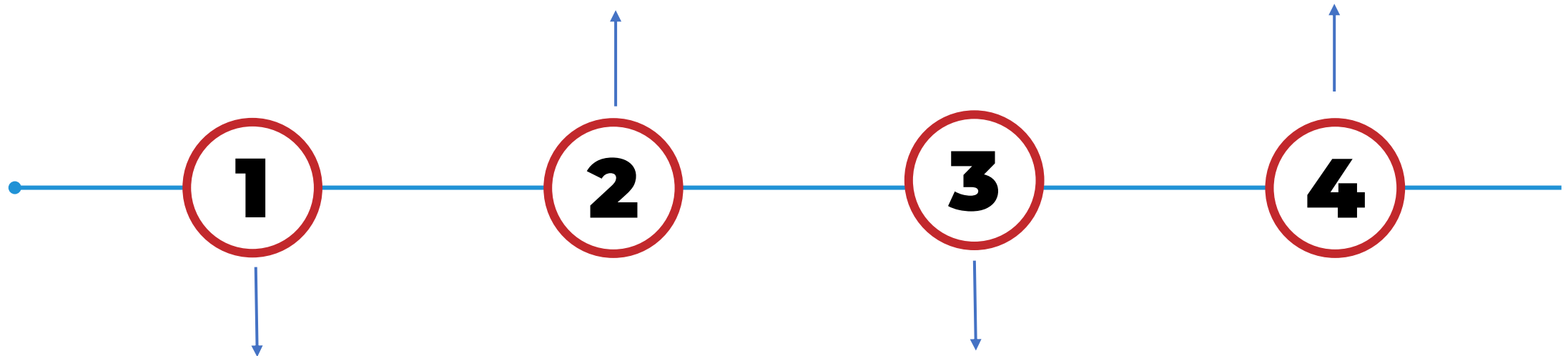
- Tìm hiểu về nguyên tắc và sự phát triển của khoa học in ấn
- Trải nghiệm công đoạn in ấn

Nội dung GO STEM có gì?

Ví dụ Phương án tổ chức Hoạt động: Kỹ sư cầu đường tài ba

- Các nhóm chế tạo 4 loại cầu với nguyên vật liệu cho sẵn
- Yêu cầu: tạo 2 cây cầu chịu lực tốt nhất

- Tổng kết ngắn gọn về 4 loại cầu
- Mở rộng: tìm hiểu về các dạng cầu đang có ở Việt Nam



Cung cấp thông tin về Lịch sử |
Cấu tạo | Điểm đặc biệt 4 loại cầu:

- Cầu vòm: Đông Trù
- Cầu giàn: Long Biên
- Cầu cáp treo: Cần Thơ
- Cầu dây văng: Nhật Tân

- Học sinh quan sát và tương tác mô hình
- Tham gia thử thách: Thử nghiệm độ vững chắc của các cây cầu



CÔNG TY CP GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO STEM+

VP đại diện: Phòng 803-807, Tòa nhà Bắc Hà HH2, 15 Tố Hữu, Hà Nội

Email: gostem@stemplus.vn | website: www.stemplus.vn