



STEM⁺

Sáng tạo không giới hạn

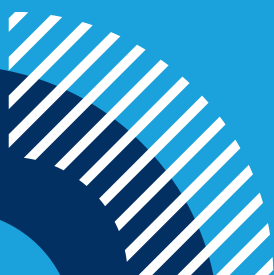
Giải pháp giáo dục STEM toàn diện
Linh hoạt - Hiệu quả - Dễ triển khai



GIỚI THIỆU

Hãy tưởng tượng một nơi mà học sinh không chỉ ngồi nghe giảng, mà còn tự tay lắp ráp, thử nghiệm, khám phá và sáng tạo. Một lớp học mà giáo viên không chỉ giảng dạy, mà còn dẫn dắt học sinh bước vào thế giới khoa học và công nghệ bằng những trải nghiệm thực tế. Ở đó, các em có thể tạo ra một cánh tay robot hoạt động bằng ống hút, biến những vật dụng tái chế thành mô hình thành phố thông minh hay lập trình đơn giản để những nhân vật hoạt hình tự động di chuyển.

Cùng chúng tôi mang đến những lớp học tràn ngập niềm vui, nơi mỗi học sinh đều có cơ hội trở thành nhà sáng chế nhí, mỗi giáo viên đều có thể lan tỏa đam mê, và nơi STEM trở thành một phần không thể thiếu trong hành trình khám phá của trẻ!





TÂM NHÌN

Kiến tạo một thể hệ học sinh Việt Nam năng động, sáng tạo, và làm chủ công nghệ - thông qua một hệ sinh thái giáo dục STEM linh hoạt, dễ tiếp cận và đầy cảm hứng.

SỨ MỆNH

Mang giáo dục STEM vào mọi lớp học - từ thành thị tới nông thôn - bằng mô hình học tập thực tiễn, chi phí phù hợp và giải pháp đồng hành toàn diện cho giáo viên và các cơ sở giáo dục.

GIÁ TRỊ CỐT LÕI

1 ĐỒNG HÀNH CÙNG GIÁO VIÊN

Công cụ giảng dạy đầy đủ, dễ triển khai.

2 ĐỔI MỚI VÀ HIỆU QUẢ

Giải pháp thiết thực, khả thi với mọi điều kiện lớp học.

3 ỨNG DỤNG CÔNG NGHỆ

Tích hợp phần mềm, số hoá giáo trình, áp dụng công nghệ phù hợp.

4 SÁNG TẠO VÀ THỰC HÀNH

Lấy người học làm trung tâm - học qua làm.

HỆ THỐNG SẢN PHẨM

1

CHƯƠNG TRÌNH HOẠT ĐỘNG GIÁO DỤC (STEAM KNS VÀ HGD STEM⁺)

Chương trình biên soạn sẵn dành cho các cơ sở giáo dục với học sinh trong độ tuổi mẫu giáo và tiểu học từ 3 - 11 tuổi. Giúp học sinh khám phá và chế tạo sản phẩm đa lĩnh vực như: Năng lượng, vật chất, khoa học vũ trụ, ...

2

GOSTEM - TRẢI NGHIỆM STEM TẠI SÂN TRƯỜNG

Mang tới trải nghiệm đa dạng trong từng hoạt động ngay tại sân trường, giúp cho học sinh có thêm hiểu biết phong phú về lịch sử, khoa học thế giới từ xưa đến nay.

3

TRUYỀN THÔNG - NỘI DUNG SỐ

Mang đến kho các video sinh động, bài viết chuyên sâu, infographic trực quan, ... giúp việc làm quen và hiểu biết về STEM khoa học - đời sống trở nên dễ dàng.

4

ĐỒ DÙNG TÍ TOÁY - HÍ HOÁY

Hộp dụng cụ, đồ dùng giúp học sinh thoát mái sáng tạo, khám phá các sản phẩm STEM.

CHƯƠNG TRÌNH HOẠT ĐỘNG GIÁO DỤC

TRỌN GÓI

- Kế hoạch giảng dạy, slide bài giảng, phần mềm hỗ trợ.
- Học liệu đầy đủ, sẵn sàng.
- Đội ngũ tư vấn, hỗ trợ, giải đáp thắc mắc 24/7.

CHƯƠNG TRÌNH HĐGD STEM⁺

- 150+ chủ đề học.
- 02 gói chương trình: Chương trình trong năm & chương trình hè.
- Dành cho học sinh Tiểu học độ tuổi từ 6-11 tuổi.

CHƯƠNG TRÌNH HĐGD STEAM & KNS

- 100+ hoạt động học.
- Dành cho trẻ Mẫu giáo từ 3-6 tuổi.

GOSTEM - TRẢI NGHIỆM STEM TẠI SÂN TRƯỜNG

Chuyên đề học tập, trải nghiệm STEM “Cùng em khám phá khoa học” quy mô lớn, thực hiện trực tiếp ngay tại sân trường với nhiều hoạt động hấp dẫn, lôi cuốn, giúp học sinh có thêm hiểu biết về lịch sử, khoa học.

- 10+ hoạt động trải nghiệm
- 50+ sản phẩm trải nghiệm



TRUYỀN THÔNG - NỘI DUNG SỐ

YOUTUBE

 STEMPUS - Sáng tạo không giới hạn

 DODO DINO

“Hai kênh Youtube đem tới nhiều video thử nghiệm, thí nghiệm, hướng dẫn chế tạo dành cho học sinh. Ngoài ra còn có các video tiết dạy STEM mẫu, tài liệu hướng dẫn,... dành cho giáo viên.”

FACEBOOK

 STEM⁺ - Sáng tạo không giới hạn

“Fanpage STEM⁺ - Sáng tạo không giới hạn tương tác với học sinh, giáo viên thông qua các chuyên mục Có thể em chưa biết, Đố vui STEM⁺, Thời sự STEM⁺, ... cùng với đa dạng các kiến thức, kĩ năng, sản phẩm STEM ứng dụng trong lớp học và trong cuộc sống.”

ƯU ĐIỂM NỔI BẬT

1 GIẢI PHÁP LINH HOẠT TỐI ƯU - PHÙ HỢP VỚI MỌI MÔ HÌNH GIÁO DỤC

Các nhà trường, cơ sở giáo dục, ... có thể đăng ký theo năm học, theo từng kỳ học (4 – 9 tháng), giúp tối ưu chi phí mà vẫn đảm bảo nhiều học sinh được tiếp cận STEM.

2 CÔNG CỤ HỖ TRỢ TOÀN DIỆN – DÀNH CHO GIÁO VIÊN VÀ CÁC CƠ SỞ GD

Phần mềm giảng dạy được thiết kế thân thiện, giúp giáo viên tiếp cận nhanh chóng. Nội dung được chuyển giao trọn gói, tích hợp hệ thống bài giảng, tài liệu hướng dẫn.

3 GIÁO TRÌNH ĐỘC QUYỀN - CÁ NHÂN HÓA TRẢI NGHIỆM HỌC TẬP

Chương trình được thiết kế theo lộ trình khoa học, xây dựng theo từng chủ đề cuốn hút, dễ hiểu. Nhân vật và bối cảnh trong bài giảng giúp học sinh hứng thú, đồng thời hỗ trợ giáo viên giảng dạy thuận lợi, hiệu quả hơn.

4 HỌC LIÊN KẾT ĐA CHIỀU - KẾT HỢP NHIỀU LĨNH VỰC TRONG BÀI HỌC

Các chủ đề tích hợp kiến thức từ nhiều lĩnh vực khác nhau, khiến học sinh cần phân tích, đánh giá qua đó hiểu sâu hơn và ứng dụng tốt hơn vào thực tế.

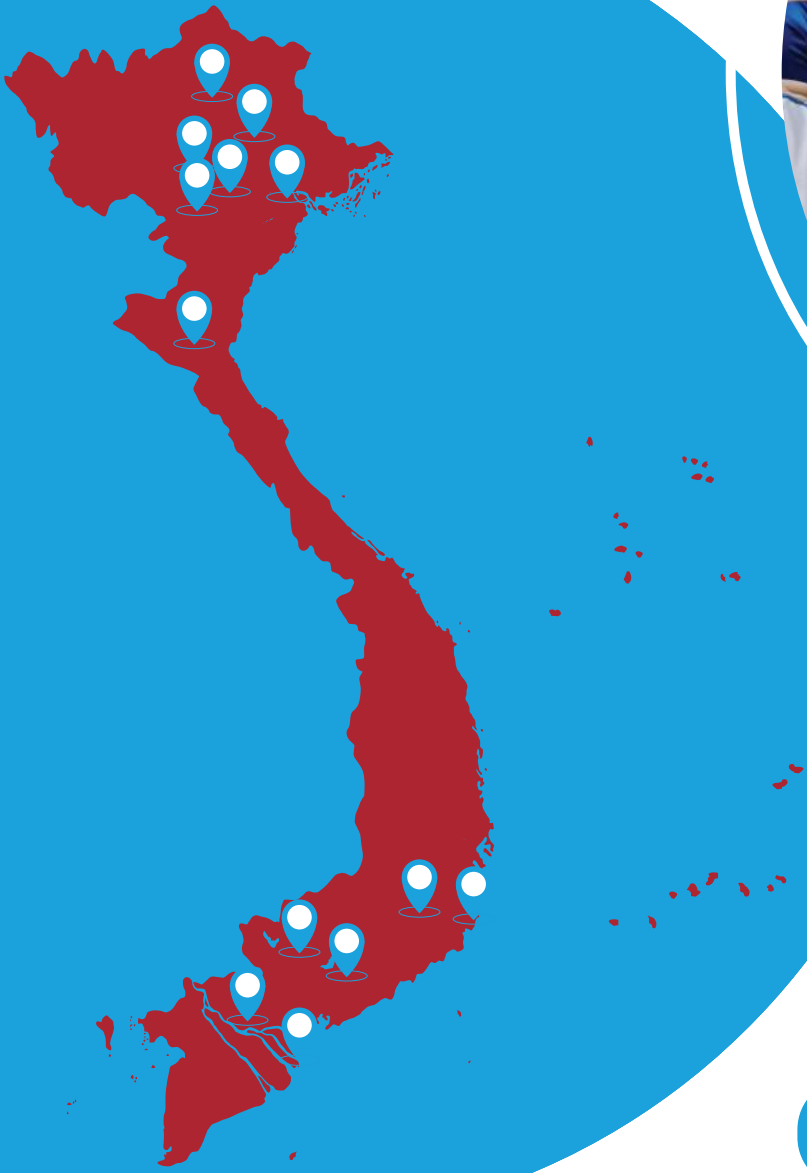
5 TRẢI NGHIỆM NHẬP VAI - HỌC THÔNG QUA CÁC TÌNH HUỐNG THỰC TIỄN

Học sinh được đặt vào các bối cảnh thực tế để quan sát, phân tích và giải quyết vấn đề. Điều này giúp phát triển tư duy phản biện, kỹ năng làm việc nhóm và khả năng thích ứng linh hoạt.

6 TƯ DUY KIẾN TẠO - KÍCH THÍCH SÁNG TẠO VÀ KHÁM PHÁ

Các bài học khơi gợi sự tò mò và thúc đẩy khả năng sáng tạo của trẻ.

TRIỂN KHAI



**Học sinh khối 4
Tiểu học Phước Hải 3, Khánh Hòa**

“Em mong chương trình sẽ có nhiều chủ đề hay và hấp dẫn hơn nữa!”

“STEM là một trong những môn yêu thích của em.”

“Con cảm thấy chương trình STEM+ rất thú vị và nhiều ý nghĩa.”

“Chương trình STEM+ đã giúp em được giải trí và có những kiến thức bổ ích!”

“Giáo án cụ thể, phù hợp với nội dung chủ đề, học sinh hoàn thành sản phẩm kịp thời gian theo kế hoạch chủ đề. Học sinh hào hứng qua tiết học.”

**Giáo viên Nguyễn Thị Phi
Tiểu học Bình Phú, Bến Tre**

“Các chủ đề hay, sát với thực tiễn. Các hoạt động rất thú vị. Sản phẩm mang ý nghĩa giáo dục đối với học sinh.”

**Giáo viên Quách Thị Thu Phương
Tiểu học Liên Hồng, Hà Nội**

PHẢN HỒI TỪ GIÁO VIÊN & HỌC SINH

“Giáo án rõ ràng, thiết kế phù hợp với chủ đề bài dạy. Học sinh hoàn thành sản phẩm kịp thời gian, các em thích và hào hứng khi tham gia môn học.”

**Giáo viên Bạch Thị Nga
TH và THCS Yên Mông, Hòa Bình**

“Chủ đề học rất phù hợp với lứa tuổi học sinh.”

**Giáo viên Lê Yến Ni
Tiểu học Cẩm Đường, Đồng Nai**

CHỨNG NHẬN & BẢN QUYỀN

- Phần mềm chuyên ngành Giáo dục và Đào tạo - Giáo án điện tử STEM⁺ được Cục Bản quyền tác giả cấp giấy chứng nhận số 5945/2019/QTG.
- Chương trình giáo dục STEM⁺ được Cục Bản quyền tác giả cấp giấy chứng nhận số 5061/2019/QTG.
- Sách "STEM⁺ - Sáng tạo không giới hạn" được Cục Bản quyền tác giả cấp giấy chứng nhận số 5343/2019/QTG.
- Tác phẩm Hình thức thể hiện logo Dodo-Dino được Cục Bản quyền tác giả cấp giấy chứng nhận số 8043/2020/QTG; Tác phẩm Hình thức thể hiện nhân vật Mimi-Buno được Cục Bản quyền tác giả cấp giấy chứng nhận số 6404/2021/QTG.
- Giấy chứng nhận thẩm định Chương trình HĐGD STEM⁺ số 143 – 2019/GXN-HKHTLGDVN; Chương trình HĐGD STEAM và Kỹ năng sống số 270/GXN-HKHTLGDVN Hội Khoa học Tâm Lý – Giáo dục Việt Nam.
- Chương trình HĐGD STEM⁺ cũng đã được một số Sở cấp phép như: Sở GD&ĐT Thành phố Hà Nội cấp phép số 3653/GCN-SGCDT ngày 25/10/2021, Sở GD&ĐT tỉnh Nghệ An cấp phép số 247/SGDĐT-GDCN-GDTX ngày 14/2/2020 và một số Sở khác.

ĐỐI TÁC



ĐỘI NGŨ ĐỒNG HÀNH

THẨM ĐỊNH CHƯƠNG TRÌNH

PGS.TS.Trần Kiều
PGS.TS.Vũ Trọng Rỹ
PGS.TS.Nguyễn Chí Thành
TS.Nguyễn Tùng Lâm
TS.Tạ Ngọc Trí
TS.Nguyễn Thị Nga
TS.Vũ Thị Ngọc Minh
ThS.Đặng Minh Tuấn
ThS.Nguyễn Thị Hoàng Yến
KS.Đỗ Hoàng Sơn

THỰC HIỆN CHƯƠNG TRÌNH

Nguyễn Hồng Anh
Lê Hồng Liên
Nguyễn Đình Đông
Nguyễn Đức Quyết
Mai Văn Cương
Trần Thị Hồng Duyên
Nguyễn Thị Hồng Luyến
Dương Tuyết Nhung

CỐ VẤN CHƯƠNG TRÌNH

Viện Nghiên cứu Ứng dụng Khoa học Giáo dục



TƯ VẤN MIỄN PHÍ - LIÊN HỆ NGAY

ĐƠN VỊ PHÁT TRIỂN NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH

Công ty CP Giáo dục và Đào tạo STEM⁺

Địa chỉ: T16 – BT1 – L4 KĐT Intracom Trung Văn, Nam Từ Liêm, Hà Nội

Hotline: 0936.361.355

Email: contact@stemplus.vn

Website: www.stemplus.vn

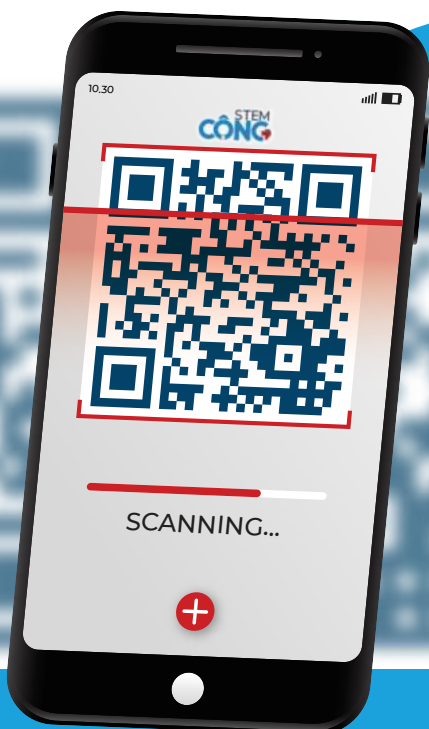


ĐƠN VỊ TRIỂN KHAI CHƯƠNG TRÌNH TẠI VIỆT NAM

Công ty CP Phát triển Giáo dục STEM Việt Nam

Địa chỉ: Phòng 3212, Tòa G3, Khu đô thị Vinhomes Green Bay,
Số 7 Đại lộ Thăng Long, Mễ Trì, Nam Từ Liêm, Hà Nội

Hotline: 024.777.999.66



WEBSITE



FACEBOOK



YOUTUBE

Quét mã QR để biết thêm
thông tin chi tiết